

HABA®

Rechen-Piraten

PIRAT RAČUNANJA

Piratska igra za 2 – 4 igralce od 6 – 99 let. Št. 4597

Cilj igre: Pirati so našli zaklad velikega pirata po imenu Matematikus. Kako si ga bodo razdelili? Samo najboljši pirat, kateri bo najhitreje in pravilno računal, prejme največji del zaklada.

Vsebina igre: Zaboje z zakladom - igralno podlogo v pokrovu in 10 prekatih v spodnjem delu), 4 pirati, 4 piratske plošče, 1 kontrolna plošča (, 20 zlatih cekinov, za samo kontrolo), 7 kart, 2 topovski krogli, 1 rumena kocka s plus in minus, 1 kocka naravne barve (s plus, minus, krat), navodila.

Piratska ploščica: S piratskimi ploščicami lahko sestavite vsa števila od 0 – 109. Sestavljena je iz treh delov:

- Spodnja ploščica kaže enice
- Sredinska ploščica kaže desetice
- Z zgornjo ploščico označite zeleno število



Kontrolna ploščica: S tem preverite vaš rezultat. Preberete rezultat pri pravi barvi. Npr. minus (8 – 5) preberete pri rdeči barvi, plus pri črni in množenje pri zeleni.



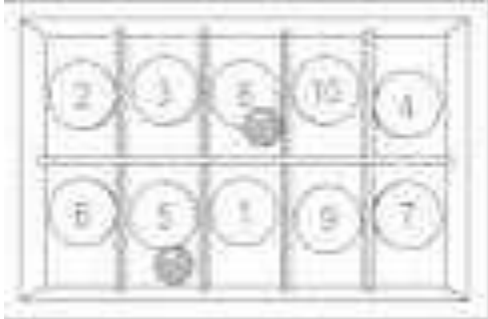
Priprava igre:

- Odprite pokrov in jo postavite na sredino mize
- Položite cekine s števili 1 – 10 v prekate. V vsakega enega.
- Piratske figure postavite na startno mesto na igralni površini pokrova (piratska ladja). Vsak igralec prejme zraven pirata še ploščico pripadajočo k barvi viteza. Položite piratsko ploščico pred sebe, zraven zakladnega zaboja.

- Pripravite topovske krogle.

Potek igre:

- Prične najmlajši igralec
- Vzame obe topovski krogli in jih iz manjše razdalje vrže v spodnji del zaboja. V kolikor krogla pade iz igralne površine, vržemo obe krogli previdno še enkrat.
- Vsaka krogla je padla v en prekat s številom. Katere številke so tam?
- Vsak igralec za sebe sešteje obe števili, v kateri je padla kroglica. V kolikor padeta obe kroglici v en prekat, se števili seštejeta. Npr. spodaj slika $5 + 8$



- Vsak igralec število nastavi na njegovi piratski ploščici in ga prikrije. Takoj, ko so vsi pirati položili ploščico pred sebe, jo istočasno obrnejo. S kontrolno ploščico ta glavni kapitan preveri rezultat.
 - Pravilni rezultat: zelo dobro. Vsak igralec kateri je izračunal pravilno se postavi za eno polje naprej.
 - Nepravilni rezultat: tvoj pirat se ne prestavi
- Sedaj je naslednji igralec kapitan. Sedaj on vrže krogle in se na novo računa.

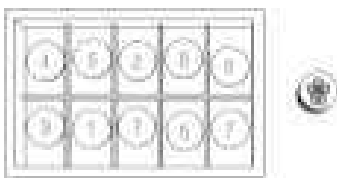
Konec igre:

Igra se konča, ko igralec prispe do zaklada. V kolikor jih več isto časnno prispe na cilj, so vsi zmagovalci.

2. IGRA – PIRAT KATERI NAJHITREJE RAČUNA

Priprava igre:

- Postavite odprto igro na sredino mize
- Položite vse zlate cekine, tako na mizo, da so števila zakrita
- Premešajte jih in odkrite deset poljubnih cekinov. Odkrite položite v prekate.
- Preostale zložite zraven zakladne škatle
- Vsak igralec prejme enega pirata in pripadajočo piratsko ploščico. Pirata postavite pred sebe.
- Položite eno poljubno karto na sredino mize. Kontrolno ploščico položite zraven zaklada.
- Pripravite krogli.
- Ostalega materiala ne potrebujemo v tej igri



Potek igre:

- Najhitrejši pirat v računanju prejme cekin.
- Najmlajši pirat prične z igro. Obe krogli vrže iz kratke razdalje v spodnji del igralne površine.
- Vsaka krogla je sedaj v enem izmed prekatov. Katera števila so na tem mestu?
- Vsi igralci računajo isto časno in vsak za sebe. Pirati računajo s plusom, kakor hitro le lahko. Rezultat prikažejo na piratski ploščici. Piratsko ploščo položite hitro in prekrito na karto sredini mize. Ploščica najhitrejšega pirata bo čisto spodaj. Kapitan preveri pri najhitrejšem rezultatu.
 - Napačen rezultat: škoda. Prehitro si računal in ne prejmeš cekina. V tem primeru se pogleda rezultat naslednjega najhitrejšega.
 - Pravilen rezultat: super! Za nagrado prejmeš en cekin iz zaklada, iz prekatov. Cekin položiš pred seboj.
 - Iz zaloge vzamete cekin in ga postavite v prazen prekat.
- Naslednji na vrsti je sedaj kapitan

Konec igre: igra se konča, ko zmanjka cekinov za v prekate.

3. IGRA – SPOMIN

Priprava igre:

- Postavite odprto igro na sredino mize
- Vsak igralec prejme svojega pirata in ga postavi na začetek igre (ladja).
- Poiščite 10 cekinov s števili od 1 -10. Položite jih v prekate, vendar prekrito.
- Premešajte karte in jih postavite v stolpec zraven zaklada
- Kontrolno ploščico položite prav tako zraven zaklada



Potek igre:

- V smeri urnega kazalca. Najmlajši igralec prične.
- Odprite prvo karto iz kupa
- Katera številka je prikazana? Tvoja naloga je poiskati dva cekina, katera dajeta skupaj seštevek, prikazan na karti
 - Pravilen rezultat: super. Lahko premakneš pirata za eno polje naprej.
 - Napačen rezultat: škoda. Pirata ne moreš prestaviti naprej
- Pozor: pokri ponovno odprta cekina. Karto položimo na dno kupa in vzamemo novo. Več piratov lahko stoji na istem polju.

Konec igre: Ko pirat prispe prvi na cilj, je zmagovalec.

Piratska kocka: zraven seštevanja, lahko računamo tudi odštevamo ali množimo.

Glede na zelen način računanja, izberite primerno kocko.

V prvi in drugi igri, ne vržete samo krogel, temveč tudi izbrano kocko, v prekate. Ta določi način računanja.

Za tretjo igro uporabite rumeno kocko. Vržite jo, preden odprete cekine. Ta ponovno določi način računanja.

VELIKO ZABAVE!